

# UNIVERSITAS BRAWIJAYA FAKULTAS ILMU BUDAYA DEPARTEMEN BAHASA DAN SASTRA/ PROGRAM STUDI S1 SASTRA CINA

## **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

MATA KULIAH	KODE	RUMPUN MATA KULIAH		KODE RUMPUN MATA KULIAH BOBOT (sks)		BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl. Penyusunan
Berbicara Menengah II	SBC62110	Keterampilan ber	Keterampilan berbahasa Mandarin		IV	Januari 2024		
OTORISASI	Dosen Peng	embang RPS	Koordinator RMK		Ка Р	rodi		
Nurila Shanti Octavia, MTCSOL		Nurila Shanti Oc	tavia, MTCSOL	Galih Edy Nur Widy	aningsih, MTCSOL			

apaian embelajaran	CPL PRO	DI
	CPL1	Mampu mengidentifikasi dan mengaplikasikan teknik berkomunikasi lisan dan tulisan (bahasa Mandarin) setara tingkat menengah (HSK 4 dan HSKK);
	CPL2	Mampu menerapkan konsep dan teori kebahasaan (linguistik terapan), kesusastraan, budaya (sejarah) Cina sesuai perkembangan mutakhir ilmu dan teknologi;
	CPL 3	Mampu menganalisis dan mendemonstrasikan aspek-aspek kebahasaan (linguistik terapan), kesusastraan, dan budaya (sejarah) Cina untuk memecahkan masalah di masyarakat;
	CPL 7	Mampu mengenali tanggung jawab etis dan profesional dalam penerapan ilmu pengetahuan iptek serta dampaknya terhadap alam dan lingkungan sosial;
	CPL 8	Mampu menunjukan, memelihara dan mengembangkan kinerja yang bermutu secara mandiri maupun berkelompok

	CPL 10	•	· ·			•	•	es evaluasi diri terhadap kelompok kerja ran yang berkesinambungan secara mandiri.		
	СРМК	СРМК								
	CPMK1	Mahasiswa ma	mpu memah	ami kosakata	a-kosakata m	aupun kalim	nat pada teks	percakapan sesuai dengan konteks		
	СРМК2	Mahasiswa ma baik	asiswa mampu mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat yang dipelajari melalui komunikasi lisan dengan							
	Matrik C	PMK Terhadap C	PL	,				1		
		CPL1	CPL2	CPL3	CPL7	CPL8	CPL10			
	СРМК	0.2	0.2	0.2	0.2	0.1	0.1			
	СРМК	0.2	0.2	0.2	0.2	0.1	0.1			
Deskripsi Singkat MK	berbicar 么退货, dalam n pembela Hasil yar serta ma	a. Materi yang di 退货的烦恼, 租 nata kuliah ini a njaran berbasis <b>T</b> ng diharapkan se	berikan beru 原, 异性合 dalah perku <b>eam-Based</b> I telah mahas kkan segala	upa percakap 租,信任与挑 Iliahan tatap <b>Project</b> dengi iswa mengik bentuk pola <sub>l</sub>	an yang mer 战战, 不信任 muka dan an persentas uti perkuliah	ncakup bebe , 讨论学习; praktikum y e penilaian l an ini adalah	rapa tema, so 方法, dan 讨 rang berupa Projek 50%, <sup>-</sup> n mahasiswa	dan penguasaan dalam bidang keterampilan eperti 学校社团, 加入社团, 请客, 叫外卖, 怎论考试. Bentuk pengajaran yang digunakan kelas tutorial. Mata Kuliah ini menerapkan Fugas 10%, Kuis 10%, UTS 15% dan UAS 15%. mampu mengetahui, memahami, menguasai suntuk dapat diimplementasikan pada situasi		
Materi Pembelajaran / Pokok Bahasan	加入社团 请客 qǐng 叫外卖 ji 怎么退货	ào wàimài t zěnme tuìhuò f恼 tuìhuò de fánn	ăo							

	信任与挑战 xìnrèn 不信任 bù xìnrèn 讨论学习方法 tǎoli	异性合租 yìxìng hézū 信任与挑战 xìnrèn yǔ tiǎozhàn 不信任 bù xìnrèn 讨论学习方法 tǎolùn xuéxí fāngfǎ 讨论考试 tǎolùn kǎoshì				
Pustaka	Utama					
	1) 发展汉语中级日	□语 1				
	Pendukung	Pendukung				
	https://youtu.be/j	u9Ek9QVx-MY?si=tlaXoenQoYQnpr12 blqN50wyoFU?si=iBZblAFQAHwieEc5 F1uJ8BsCySg?si=ZV-W4GDMCgW1712a				
Media	Perangkat Lunak :		Perangkat Keras :			
Pembelajaran	PPT, Video	PPT, Video LCD, laptop				
Team Teaching	Lailal Muna Firdau	Lailal Muna Firdaus, MTCSOL				
Mata Kuliah Syarat	Berbicara Meneng	ah I				

Minggu ke-	Sub-CPMK (sebagai kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk / Metode/Pengalaman Pembelajaran (Kuliah / Tugas / bentuk pembelajaran lain)	Waktu (Durasi)	Materi Pembelajaran / [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
1	Mahasiswa mampu memahami dan	Kesesuaian dalam melaksanakan kontrak	Kriteria:	Bentuk kuliah: luring	[TM:3x50']	Kontrak Perkuliahan	2

	mengikuti ketentuan sesuai kontrak perkuliahan  • Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang	perkuliahan pada mata kuliah  • Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Ketepatan dan penguasaan mahasiswa mengenai kontrak kuliah dan materi yang dipelajari	Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT		学校社团	
2	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang 加入社团 secara lisan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang di pelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	加入社团	3
3	memahami serta mengaplikasikan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	请客	5
4	-	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	叫外卖	5

	teks percakapan tentang 叫外卖 secara lisan		Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan  Tugas 1				
5	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang 怎么退货 secara lisan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	怎么退货	5
6	memahami serta mengaplikasikan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	退货的烦恼	5
7	Mahasiswa mampu merespon pertanyaan pada pelaksanaan kuis	Kesinambungan dalam menjawab pertanyaan secara lisan	Kesesuaian dan ketepatan dalam menjawab pertanyaan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: kuis Media: PPT	[TM:3x50']	KUIS	10
8			UTS				15

9	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang 租房 secara lisan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	租房	5
10	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang 异性合租 secara lisan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	异性合租	5
11	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang 信任与挑战 secara lisan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	信任与挑战	5
12	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	不信任	5

	teks percakapan tentang 不信任 secara lisan		materi yang dipelajari pada komunikasi lisan Tugas 2				
13	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang 讨论学习方法 secara lisan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	讨论学习方 法	5
14	Mahasiswa mampu memahami serta mengaplikasikan kosakata-kosakata maupun kalimat pada teks percakapan tentang 讨论考试 secara lisan	Ketepatan dalam memahami dan mengaplikasikan materi secara lisan (percakapan/bercerita)	Kriteria:  • Ketepatan memahami penggunaan kosakata maupun kalimat sesuai konteks  • Ketepatan dalam mengimplementasikan materi yang dipelajari pada komunikasi lisan	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: ceramah, role play Media: PPT	[TM:3x50']	讨论考试	5
15	Mahasiswa mampu memahami dan menceritakan kembali isi dari video yang ditayangkan ketika perkuliahan	Ketepatan dalam memahami dan menceritakan kembali isi dari Video materi	Kriteria:  • Ketepatan dalam memahami isi Video  • Ketepatan dalam menceritakan inti utama dari video secara lisan  • Kelancaran Ketika menjawab/merespon pertanyaan sesuai isi video	Bentuk kuliah: luring Metode kuliah: team based project Media: Video	[TM:3x50']	https://youtu .be/u9Ek9QV X- MY?si=tlaXoe nQoYQnpr12 https://youtu .be/plqN50w yoFU?si=iBZb IAFQAHwieEc	5

				https://youtu .be/F1uJ8BsC ySg?si=ZV- W4GDMCgW 1712a	
16		UAS			15

## **CPL Sastra Cina:**

No.CPL	CPL PS Sastra Cina
CPL-1	Mampu mengidentifikasi dan mengaplikasikan teknik berkomunikasi lisan dan tulisan (bahasa Mandarin) setara tingkat menengah (HSK 4 dan HSKK);
CPL-2	Mampu menerapkan konsep dan teori kebahasaan (linguistik terapan), kesusastraan, budaya (sejarah) Cina sesuai perkembangan mutakhir ilmu dan teknologi;
CPL-3	Mampu menganalisis dan mendemonstrasikan aspek-aspek kebahasaan (linguistik terapan), kesusastraan, dan budaya (sejarah) Cina untuk memecahkan masalah di masyarakat;
CPL-4	Mampu mengaplikasikan gagasan dalam kegiatan berwirausaha maupun non-wirausaha di bidang bahasa, pariwisata, serta bisnis dan perkantoran;
CPL-5	Mampu bersikap dan berkomunikasi secara baik dan berkontribusi dalam kerja sama lintas budaya dan internasional;
CPL-6	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi;
CPL-7	Mampu mengenali tanggung jawab etis dan profesional dalam penerapan ilmu pengetahuan iptek serta dampaknya terhadap alam dan lingkungan sosial;
CPL-8	Mampu menunjukan, memelihara dan mengembangkan kinerja yang bermutu secara mandiri maupun berkelompok
CPL-9	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;
CPL-10	Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja serta melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran yang berkesinambungan secara mandiri.

#### **RANCANGAN PENILAIAN**

Jenis Penilaian	Bobot (%)
Hasil Projek	50%
Tugas 1	5%
Tugas 2	5%
Kuis	10%
UTS	15%
UAS	15%

#### MATRIK PENILAIAN TERHADAP CPMK

Assessment	СРМК 1	СРМК 2
Hasil Projek	0.4	0.6
Tugas 1	0.5	0.5
Tugas 2	0.5	0.5
Kuis	0.4	0.6
UTS	0.4	0.6
UAS	0.4	0.6

## PENENTUAN NILAI AKHIR

Kisaran Nilai Akhir (NA)	Huruf Mutu	Angka Mutu
> 80	А	4
75 <na 80<="" td="" ≤=""><td>B+</td><td>3.5</td></na>	B+	3.5
69 <na td="" ≤75<=""><td>В</td><td>3</td></na>	В	3
60 <na 69<="" td="" ≤=""><td>C+</td><td>2.5</td></na>	C+	2.5
55 <na 60<="" td="" ≤=""><td>С</td><td>2</td></na>	С	2
50 <na 55<="" td="" ≤=""><td>D+</td><td>1.5</td></na>	D+	1.5
44 <na 50<="" td="" ≤=""><td>D</td><td>1</td></na>	D	1
0< NA ≤ 44	E	0

# **Rumus Penilaian:**

NA= (QUIZ1\*0.1)+(TUGAS1\*0.05)+(TUGAS2\*0.05)+(UTS1\*0.15)+(UAS1\*0.15)+ (PRJ1\*0.5)

QUIZ1 = Nilai Kuis TUGAS1 = Nilai Tugas 1 TUGAS2 = Nilai Tugas 2

UTS1 = Nilai Ujian Tengah Semester UAS1 = Nilai Ujian Akhir Semester

PRJ1 = Hasil Project